**Bảng phân công**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Họ tên** | **Nhiệm vụ thực hiện** | **Nhiệm vụ chung** |
| 1 | Phạm Gia Thông | Nghiên cứu động lực | Đọc hiểu cái tài liệu tham khảo và tìm kiếm thêm thông tin |
| 2 | Dương Thị An | Tìm kiếm tài liệu liên quan |
| 3 | Phan Đình Anh Quân | Phát biểu bài toán |

**Tài liệu tham khảo**

[1] Dirk Holz, Alexandru E. Ichim, Federico Tombari, Radu B. Rusu, and Sven Behnke, “Registration with the Point Cloud Library A Modular Framework for Aligning in 3-D”, 2015

[2] Werner Purgathofer, Markus Vincze, “Reconstruction of 3D Models from Images and Point Clouds with Shape Primitives”, 2013

[3] Radu Bogdan Rusu and Steve Cousins Willow Garage, “3D is here: Point Cloud Library (PCL)”

https://pointclouds.org/assets/pdf/pcl\_icra2011.pdf

[4] Laurent Caraffa, Yanis Marchand, Mathieu Brédif, Bruno Vallet, “Efficiently Distributed Watertight Surface Reconstruction”, 2021

https://ieeexplore.ieee.org/abstract/document/9665927

[5] Marcos Vinicius Mussel Cirne, Hélio Pedrin, “Marching Cubes Technique for Volumetric Visualization. Accelerated with Graphics Processing Unit”, 2013

https://link.springer.com/content/pdf/10.1007/s13173-012-0097-z.pdf

[6] William E. Lorensen, Harvey E. Cline, “Marching Cubes: A High Resolution 3D Surface Construction Algorithm”, 1987

https://dl.acm.org/doi/pdf/10.1145/37402.37422